



# Giochi

## 4.1 Identikit di corsa

**Partecipanti:** Minimo 2 squadre.

**Arbitri:** Minimo 2.

**Materiale:** un cartellone per squadra con raffigurati almeno 3 personaggi; un cesto di post-it con tratti caratteriali (ad es.: buono, simpatico... ecc); materiale per percorso.

**Svolgimento:** Prima di iniziare il gioco, gli animatori preparano un percorso ad ostacoli, alla fine del quale sono posizionati il cestino con i tratti caratteriali e il cartellone. Le due squadre si posizionano in fila indiana all'inizio del percorso. Al via parte un componente per squadra, che dopo aver svolto correttamente il percorso, raccoglie un tratto caratteriale dal cestino e lo attacca al personaggio che reputa più idoneo.

**Obiettivo:** Indovinare più tratti caratteriali possibili, la squadra che ne individua di più vince il gioco.

**Consigli:** Preparare una lista di almeno 10 tratti caratteriali per ogni personaggio per allungare la durata del gioco.

Importante: inserire tratti caratteriali non scontati o opposti ai soliti stereotipi per mettere in pratica ciò che si è imparato durante il momento formativo.



... nel pregiudizio



# Giochi

## 4.2 Pregiudizi in cucina

**Partecipanti:** Minimo 2 squadre.

**Arbitri:** Minimo 2.

**Materiale:** cartellone rappresentante l'Italia o cartina per squadra; palloncini gonfi contenenti foglietti con una pietanza per regione italiana ( ad es.: Pizza, Polenta... ecc); una sedia per squadra.

**Svolgimento:** Le due squadre si dispongono in fila dietro al punto di partenza, al via parte un componente per squadra, che correndo, raggiunge i palloncini, ne sceglie uno e cerca di farlo esplodere sedendocisi sopra usando la sedia. Scoppiando il palloncino ottiene un foglietto raffigurante (o con su scritto) una pietanza di una regione del nostro paese che, una volta tornato alla base, attaccherà sul cartellone alla regione che reputa corrispondente. Il gioco termina non appena una delle due squadre termina i palloncini. Ogni pietanza assegnata correttamente è 1 punto.

**Obiettivo:** Abbinare correttamente le pietanze alla regione di provenienza.

**Consigli:** *La corsa può essere sostituita da un percorso ad ostacoli o da altre modalità, come la corsa all'indietro. Per far esplodere il palloncino come alternativa per la fascia adolescenti possono essere utilizzate delle freccette.*



... nel pregiudizio



# Giochi

## A.4 Battaglia navale

**Partecipanti:** 2 Squadre

**Arbitri:** 2 arbitri e 2 assistenti.

**Materiale:** bandiere o lenzuola doppie per garantire l'impossibilità di vedere attraverso d'esse; tanti palloncini d'acqua piccoli.

**Tempo:** circa mezz'ora per round.

**Svolgimento:** Le due squadre si siedono sul campo diviso in due da bandiere e lenzuola in modo che non possano individuare la disposizione della squadra avversaria.

Ogni partecipante ha un palloncino e 1 alla volta per squadra lo lancia cercando di colpire un avversario. Ogni bambino colpito è un punto per la squadra.

Il bambino colpito può continuare a giocare cambiando posizione.

**Obiettivo:** eliminare tutti i componenti o le "navi" della squadra avversaria.

**Consigli:** si può variare anche mettendo insieme i bambini (uniti formando le classiche "navi" in gruppi di 4, 3, 2) ed eliminando uno di essi ad ogni impatto.

... nel pregiudizio

