



Giochi

8.1 *Lasciati guidare*

Partecipanti: minimo 2 squadre di pari numero.

Arbitri: minimo 2.

Materiale: cerchi, 1 benda per squadra.

Svolgimento: All'interno del campo vengono distribuiti una serie di cerchi per squadra (1 cerchio x componente tranne 1). Tutti tranne un giocatore per squadra si posizionano all'interno dei cerchi e i due senza cerchi si preparano all'estremità del campo e vengono bendati. Al via i giocatori bendati cercano di raggiungere i compagni riconoscendone la voce, ogni ragazzo che viene raggiunto si accoda al bendato tenendogli le mani sulle spalle e aiutandoli a muoversi accompagnando i suoi movimenti. La prima squadra che libera tutti vince il gioco.

Obiettivo: Liberare tutti i componenti della propria squadra prima dell'altra.

Consigli: *Possono essere bendati anche i ragazzi all'interno dei cerchi per rendere tutto più difficile.*





Giochi

7.2 Di generazione in generazione

Partecipanti: 2 squadre di pari numero.

Arbitri: minimo 4.

Materiale: lenzuolo non trasparente; palline o palle.

Tempo: 3 round

Svolgimento: Ogni squadra viene divisa in categorie: “figli”, “genitori” e “nonni”. Il campo viene diviso in due da un lenzuolo abbastanza spesso da non poter vedere dall'altra parte. I “figli” si siedono, i “genitori” sono all'interno del campo e possono muoversi liberamente, i “nonni” giocano all'esterno del campo e possono guardare quello avversario. I “genitori” sono muniti di palline e al via cercano di colpire i “figli” della squadra avversaria con l'aiuto delle indicazioni dei “nonni”. Quando le palline cadono a terra i “genitori” non possono raccogliercle, ma sono i “bambini” a prenderle per loro. Quando tutti i “genitori” sono senza munizioni, i “bambini” recuperano le palline gattonando e una volta consegnate le palline, ritornano seduti al proprio posto. Ogni “bambino” colpito è eliminato. Vince la squadra che per prima elimina tutti i “bambini” avversari. Si procede al secondo round cambiando i ruoli e così anche per il terzo, in modo che tutti giochino in tutte e 3 le posizioni.

Obiettivo: Eliminare tutti i giovani avversari.

Consigli:





Giochi

A.8 Palla avvelenata

Partecipanti: 2 squadre

Arbitri: 2 arbitri e vari assistenti.

Materiale: palloncini d'acqua piccoli

Tempo: circa 20 minuti

Svolgimento: Come in una partita normale di palla avvelenata, ogni squadra si posiziona in una metà del campo e ad ognuna viene dato un palloncino per volta. Un giocatore alla volta per squadra lancia il palloncino cercando di colpire un avversario che può muoversi solo dentro la sua parte del campo. Se lo colpisce, allora si assegna un punto alla squadra. L'avversario colpito va in prigione, ovvero fuori al campo della squadra avversaria, dove avrà la sua opportunità di colpire un avversario e tornare in gioco.

Obiettivo: Eliminare tutti gli avversari per primo.

Consigli: Si può anche attaccare un pezzo di carta ad ogni bambino come se fosse la sua "vita" e quando viene bagnato, anche se non colpito, il giocatore viene eliminato.



... nella famiglia